**软件学院实践报告（C#程序设计实践）**

**课程编号：3152100451 实践课程名称： C#程序设计实践 学年：2018 学期： 二**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | | 程元 | **学号** | 2016211961 |
| **指导教师姓名** | | 卢本捷 | **起止时间** | 2018.11-2019.1 |
| **项目名称** | | Python 编译器的设计与实现 | | |
| **项**  **目**  **内**  **容**  **（200字左右）** | 本项目实现了一个轻量级的Python编译器，在Windows 10、VS2017、.Net 4.6.1、ScintillaNET 3.5.10环境下编译运行。项目主要包含以下四大部分：  1. 程序主体页面和文本编辑器，包括文件读写、文本编辑等。  2. python编译功能，包括词法分析、语法分析、中间代码生成等。  3. python运行与调试功能，包括语法检查、运行、调试、变量监视等功能。  4. 相关代码工具，如变量重命名、代码格式化等。 | | | |
| **结**  **论**  **（200字左右）** | 通过此次实验，我深入理解了C#程序设计的相关知识，对使用C#开发桌面应用程序的过程有了充分的理解。经过了一个多月的接触，我逐渐对C#中的各种特性，如类的成员变量的getter/setter机制、对Windows API的访问控制、对内存的自动清理释放等特性有了进一步的了解，渐渐地发现了C#的魅力所在。作为一门基于.NET环境的强类型静态语言，C#在开发Windows桌面应用程序的任务上表现相当出色，界面开发可视化、高效率，多人合作开发的体验很好。经过这次的学习，我不仅完成了一个项目，而且学会了一门实用的编程语言，在以后的课程实践和课余项目中我们也会尝试着使用C#作为主力语言来编写程序。  此外，通过这次实验我也对《编译原理》课程的知识有了更深入的认识。当然，这个过程中我还也复习到了python这门语言的词法、语法规则，受益匪浅。 | | | |
| **评语** | | | | |
| **成绩（百分制）：**  **指导教师签字：**  **年 月 日** | | | | |